



City Treasures

*Innovative, interactive and exciting
guided tour around the city*

citytreasures@visualengines.com

Turismo e Gaming: City Treasures

App per Cacce al Tesoro mobile basate sulla tecnologia di **Riconoscimento Visuale**

City Treasures consente di:

- Promuovere i luoghi più belli e sconosciuti di una città;
- Istruire i giovani divertendosi;
- Pubblicizzare esercizi commerciali/eventi
- Attirare clienti all'interno del negozio
- Animare eventi



Un gioco tradizionale realizzato in maniera innovativa



Struttura gioco

Il gioco è caratterizzato da un percorso a **tappe**, costituite da **prove** da superare per acquisire punti e accedere alla tappa successiva.

Ogni **tappa** può essere sia **visibile**, con la posizione indicata sulla mappa, sia **invisibile**, con un indizio da risolvere per capire dove recarsi.

Una volta che ci si trova nel luogo esatto della tappa, si dà inizio alle prove. Per ciascuna prova viene richiesto di **riconoscere con la fotocamera** del proprio telefono determinati punti (statua, insegna ecc.) oppure **rispondere a domande** sul luogo.



Come realizzare una caccia

1) Innanzitutto, Individuare l'**area di gioco** (paese, città, centro commerciale naturale, piazza ecc.) La scelta dipende dall'obiettivo della caccia.

2) Individuare le **tappe** (piazza, chiesa, negozio). La scelta delle tappe e il loro numero dipendono anche dal destinatario del gioco.

Le tappe possono essere **visibili** o **non visibili**. Nel primo caso vengono visualizzate sulla mappa e identificate dal gps, nel secondo caso bisogna creare un indizio.

3) Scegliere le **prove** per ogni tappa. Ogni prova consiste nella richiesta di riconoscimento di un elemento, che può essere una facciata, una statua, un cartellone, un'insegna, un quadro ecc. oppure una domanda sull'oggetto di prova.



Come realizzare una caccia 2

4) La **durata**: per ogni prova, e più in generale per tutta la caccia, bisogna decidere una **durata massima** e una **durata stimata**.

La durata dipende dal giocatore a cui ci si rivolge:

- **Turisti** → in città solo per poche ore: una o due ore al massimo;
- **Cittadini** → durata di più ore

5) **Contenuti**: una volta stabiliti i punti precedenti, si procede con l'elaborazione dei contenuti, ovvero:

- **Testi** → indizi e informazioni aggiuntive per le prove
- **Foto** → delle prove da riconoscere



Le figure coinvolte

- **Creatore della caccia:** chiunque può farlo, basta avere dei “tesori” da raccontare e seguire le indicazioni per la realizzazione. Una volta creata la caccia viene sottoposta all'approvazione di Visual Engines che la verifica e la valida dal punto di vista tecnico prima di renderla disponibile definitivamente sulla app;
- **Organizzatore:** il soggetto responsabile per una caccia che consegni premi (se presenti). In genere coincide col creatore;
- **Visual Engines:** fornisce la strumentazione tecnica, server di gestione e app per il gioco. Svolge la formazione e l'assistenza per tutte le attività di creazione della caccia, se previsto.



Soggetti interessati

- **Imprese private e Amministrazioni pubbliche** come Creatori e Organizzatori di caccie:
 - Info Point, Pro loco
 - Enti locali, Agenzie per la promozione
 - Scuole e Università
 - Musei e parchi
 - Organizzatori eventi e mostre
- **Privati** di tutti i tipi (turisti, giovani neolaureati, instagramers, travel e urban blogger, recensori sui social,...) che vogliono divertirsi raccontando la propria città e guadagnare dalla caccie che creano.
- **Esercizi commerciali** che si trovano nell'area della caccia e si vogliono promuovere in modo nuovo e molto efficace.



Visual Engines: chi siamo?

Visual Engines è una startup che offre soluzioni innovative basate sulle tecnologie di **analisi, ricerca e riconoscimento visuale**

Fondata dai ricercatori dell' **ISTI-CNR** di Pisa e dalla società **INERA**, ha un'elevata competenza tecnologica

La sua **missione** è di utilizzare un alto livello tecnologico per **soddisfare** vecchi e nuovi **bisogni** dei **mobile users** in maniera innovativa

Prodotti

- **VeMIR** Visual Engines Mobile Image Recognition
- **VePAIR** Visual Engines Photo Archive Image Retrieval

City Treasures è basato sulla tecnologia VeMIR

